

## Pimped

### Základní informace








Hra Pimped je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild s funkcí Stacked a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).





Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,51% - 96,52 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

### Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince do jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

### Možnosti nastavení hry



- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

### Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



## Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplifikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů prsten. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplifikátor 10, tj. 25,00 Kč.

Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

 <table border="1"><tr><td>5</td><td>750</td></tr><tr><td>4</td><td>150</td></tr><tr><td>3</td><td>20</td></tr></table>	5	750	4	150	3	20	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>500</td></tr><tr><td>4</td><td>100</td></tr><tr><td>3</td><td>20</td></tr></table>	5	500	4	100	3	20	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>400</td></tr><tr><td>4</td><td>75</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td></tr></table>	5	400	4	75	3	10	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>250</td></tr><tr><td>4</td><td>75</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td></tr></table>	5	250	4	75	3	10	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>250</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table>	5	250	4	50	3	5
5	750																																	
4	150																																	
3	20																																	
5	500																																	
4	100																																	
3	20																																	
5	400																																	
4	75																																	
3	10																																	
5	250																																	
4	75																																	
3	10																																	
5	250																																	
4	50																																	
3	5																																	
1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 	8 	9 	10 																									

 <table border="1"><tr><td>5</td><td>150</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table>	5	150	4	50	3	5	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>125</td></tr><tr><td>4</td><td>25</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td></tr></table>	5	125	4	25	3	3	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>25</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td></tr></table>	5	100	4	25	3	3	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>75</td></tr><tr><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td></tr></table>	5	75	4	20	3	3	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>50</td></tr><tr><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td></tr></table>	5	50	4	20	3	3
5	150																																	
4	50																																	
3	5																																	
5	125																																	
4	25																																	
3	3																																	
5	100																																	
4	25																																	
3	3																																	
5	75																																	
4	20																																	
3	3																																	
5	50																																	
4	20																																	
3	3																																	
1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 	8 	9 	10 																									

## **Bonusové symboly**

Scatter symbol značky dolaru (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech pěti válcích. Tři a více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští bonusovou funkci Win Spins™ ve formě pěti zatočení zdarma. Z každého zatočení v rámci této funkce je garantována alespoň jedna výherní kombinace. Za každý Scatter symbol vytvořený v rámci funkce Win Spins™ se navíc přidávají další dvě bonusová zatočení. V rámci jedné hry technické hry je možné dosáhnout až 20 po sobě jdoucích zatočení Win Spins™.



Pimped obsahuje symbol Wild (boxer) s funkcí Stacked. Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly (s výjimkou typu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace na výherních liniích ve směru zleva doprava s příslušnými multiplikátory dle Výplatní tabulky níže.

A golden boxer symbol with the word 'WILD' written across it, representing the Wild symbol.

5	1000
4	200
3	50

## **Nedokončené hry**

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.