

Prissy Princess

Základní informace

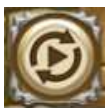
Hra Prissy Princess je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Padající věže, Turnaj a Dračí dech. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,53% - 96,62 %
Nejvyšší sázka	400,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakékoliv výhře



Při výhře bonusové hry



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

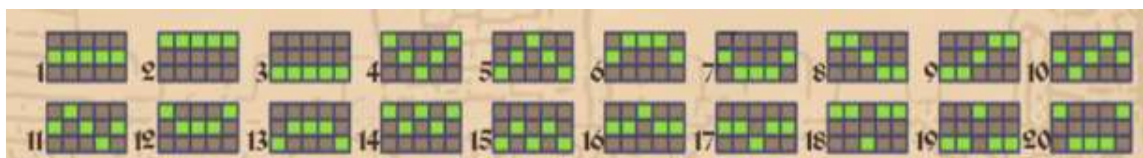
CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Štítu 3,00 Kč.

		
X5 CZK 300	X5 CZK 250	X5 CZK 200
X4 CZK 75	X4 CZK 50	X4 CZK 40
X3 CZK 20	X3 CZK 15	X3 CZK 10

					
X5 CZK 100	X5 CZK 60	X5 CZK 60	X5 CZK 40	X5 CZK 40	X5 CZK 40
X4 CZK 20	X4 CZK 10	X4 CZK 10	X4 CZK 8	X4 CZK 8	X4 CZK 8
X3 CZK 5	X3 CZK 3	X3 CZK 3	X3 CZK 2	X3 CZK 2	X3 CZK 2

	X5 CZK 1000
	X4 CZK 150
	X3 CZK 30

Bonusové symboly

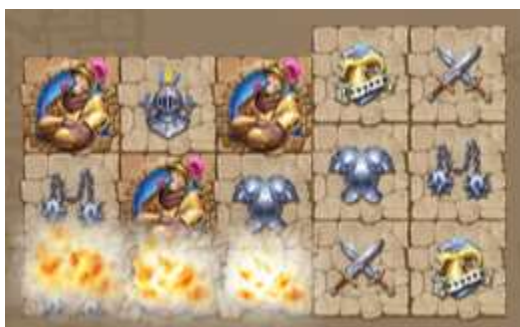
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázky), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace

dle Výplatních tabulek. Pokud se na jednom válci zobrazí všechny tři vysoké výherní symboly rytířů, přemění se na Dračí symbol Wild, který se roztáhne na všechny tři pozice válce.



Funkce Padající věže

Pokud byla sestavena výherní kombinace je v rámci jedné hry technické hry aktivována funkce Padající věže. Během této funkce dojde k odstranění všech symbolů na válcích, na kterých se zobrazila výherní kombinace a k opětovnému roztočení těchto válců. Tato funkce je aktivní, dokud dochází k sestavování výherních kombinací nebo pokud dojde k aktivaci této funkce po čtvrté za sebou.

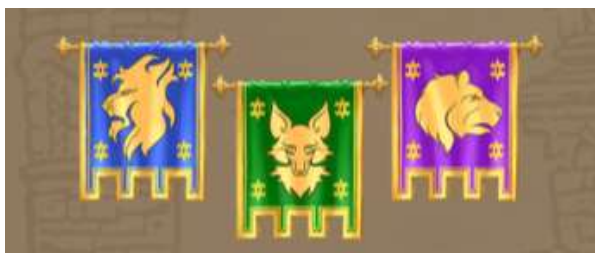


V případě, že dojde k sestavení výherní kombinace i během 4. opětovného roztočení zdarma, dojde k aktivaci bonusové funkce, během které sázející vybírá z jedné z truhel s pokladem. Obsahem truhly může být buď náhodný násobitel celkové sázky nebo náhodný násobitel celkové výhry z příslušné hry technické hry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



Funkce Turnaj

Hra obsahuje bonusový symboly Scatter (viz obrázek), z nichž každý reprezentuje jeden z vysokých výherních symbolů rytířů. Pokud se kdekoli na válcích objeví všechny 3 symboly Scatter, a to včetně opětovných roztočení v rámci funkce Padající věže, dojde k aktivaci bonusové hry Turnaj



Během bonusové funkce Turnaj sázející vybírá vždy jednoho ze šampiónů a má tak možnost vyhrát peněžité výhry. V prvním kole Turnaje vybírá z celkem čtyř šampiónů: tří rytířů a draka. (viz obrázek)



V turnaji může být pouze jeden vítěz. V každém kole turnaje jeden ze šampiónů vypadne. Pokud sázející vybral šampióna, který v daném kole turnaje vypadává, bonusová hra skončí a dojde k návratu do základní hry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Funkce Dračí dech

Funkce Dračí dech se aktivuje náhodně během hry, pokud nedošlo k sestavení výherní kombinace. Spustí se animace letícího draka a na náhodných pozicích válců se zobrazí až tři symboly Wild. K aktivaci této funkce nemůže dojít během aktivní funkce padající věže.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.