

Reactoonz 2

Základní informace

Hra 2 Hra Reactoonz je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a nové symboly doplní hrací pole. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Flucotmeter, Qunatometer a Wild Pair Explosion. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,10% - 96,27 %
Nejvyšší sázka	80,00 Kč
Nejvyšší výhra	406 640,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakémkoliv výhře



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny, zbývající symboly propadnou na jejich místo a volná místa budou zaplněna novými symboly. Propadávání a nahrazování symbolů v rámci jedné hry pokračuje, dokud jsou tvořeny výherní kombinace. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Žluté příšerky 0,60 Kč.

								
X15+	CZK 3000.00	CZK 1200.00	CZK 600.00	CZK 360.00	CZK 60.00	CZK 60.00	CZK 18.00	CZK 18.00
X12+	CZK 300.00	CZK 120.00	CZK 60.00	CZK 36.00	CZK 18.00	CZK 18.00	CZK 6.00	CZK 6.00
X10+	CZK 120.00	CZK 60.00	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 4.80	CZK 4.80
X9	CZK 48.00	CZK 24.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 4.80	CZK 4.80	CZK 3.60	CZK 3.60
X8	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 9.00	CZK 3.60	CZK 3.60	CZK 1.80	CZK 1.80
X7	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 2.40	CZK 2.40	CZK 1.20	CZK 1.20
X6	CZK 12.00	CZK 6.00	CZK 4.80	CZK 4.20	CZK 1.20	CZK 1.20	CZK 0.90	CZK 0.90
X5	CZK 6.00	CZK 4.80	CZK 3.60	CZK 3.00	CZK 0.90	CZK 0.90	CZK 0.60	CZK 0.60

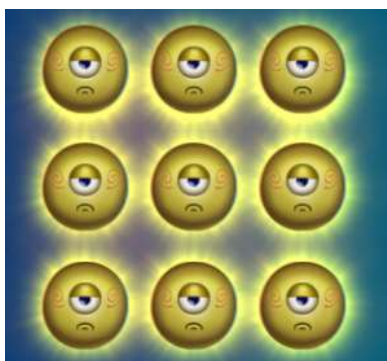
Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

ENERGOON WILD	GARGANTOON WILD	ELECTRIC WILD	UNCHARGED WILD
			
Nahrazuje všechny symboly!	Nahrazuje všechny symboly!	Nahrazuje všechny symboly!	WILD PAIR EXPLOSION nebo výhra se sousedícími symboly promění symboly UNCHARGED WILD na ELECTRIC WILD!

Funkce Fluctometer

V každé hře technické hry kolísá (je zvýrazněn) jeden ze symbolů s jendím okem. Pokud kolísající symboly utovří výherní kombinaci, dojde po jejich odstranněí k zobrazení symbolu Electric Wild na jedné z pozic odstraněných symbolů.

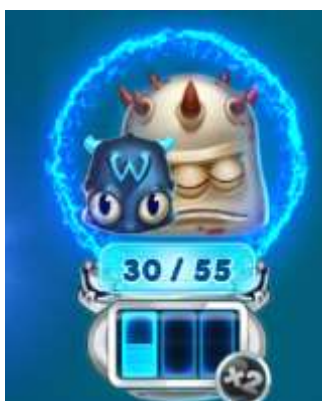


Hra obsahuje ukazatel funkce Fluctometer, který se nachází nalevo od hracího pole (viz obrázek). Každý kolísající symbol z výherní kombinace zaplní jedno pole ukazatele. Pokud je ukazatel zaplněn, dojde k vytvoření 1-3 symbolů Electric Wild, které jsou umístěny na náhodné pozice hracího pole.



Funkce Quantumeter

Hra obsahuje ukazatel funkce Quantumeter, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny symboly, vyjma symbolů Wild, které jsou odstraněny z hracího pole v rámci výherních kombinací obsahující symbol Electric Wild, přispívají do ukazatele funkce Quantumeter. Ukazatel funkce Quantumeter má 4 úrovně: úroveň 1 vyžaduje 55 symbolů, úroveň 2 vyžaduje 85 symbolů. Úroveň 3 vyžaduje 110 symbolů a úroveň 4 135 symbolů.



V úrovni 3 je ukazatel plně nabitý a v úrovni 4 je přebíť. Ukazatel Quantumeter se stále nabíjí i po vytvoření symbolu Energoon Wild, ale přestane se nabíjet po vytvoření symbolů Gargantoon Wild (viz dále).

Pokud ukazatel Qunatumeter nedosáhne úrovně 3, dojde k umístění symbolů Energoon Wild na hrací pole. Při úrovni 2 je umístěn jeden symbol Energoon Wild, který se zobrazuje na 2x2 pozicích a z ukazatele je odebráno 30 bodů. Při úrovni 1 jsou umístěny 4 symboly Energoon Wild, které jsou zobrazeny na 1x1 pozici a stojí 55 bodů.

Pokud Quantumeter dosáhne úrovně 3 nebo vyšší, na hrací pole je umístěn symbol Gargantoon Wild. Při úrovni 4 je každá výhra vynásobena násobitelem x2. Při úrovni 3 je na hrací pole umístěn symbol Gargantoon Wild, který se zobrazuje na 3x3 pozice. Poté, co je tento symbol odstraněn po vytvoření výherní kombinace, jsou na jeho místo umístěny dva 2x2 symboly Gargantoon Wild. Poté, co jsou tyto symboly odstraněny po vytvoření výherní kombinace, je na jejich místa umístěny 9 1x1 symbolů Gargantoon Wild.

Funkce Wild Pair Explosion

Pokud se na hracím poli nachází 2 nebo více symbol Electric Wild, dojde k aktivaci funkce Wild Pair Explosion. Dojde k náhodnému výběru 2 symbolů Electric Wild. Pokud spolu dva vybrané symboly sousedí, dojde k odstranění všech ostatních symbolů s výjimkou symbolů Wild. Pokud spolu vybrané symboly nesousedí, dojde k odstranění všech symbolů s výjimkou symbolů Wild, které se nacházejí mezi vybranými dvěma symboly.

Hra obsahuje symboly Uncharged Wild, které se mohou zobrazit na hracím poli. Pokud tyto symboly sousedí se symboly, které utvořily výherní kombinaci, přemění se na symboly Electric Wild.

Pořadí priority vyhodnocování bonusových funkcí je následující: Fluctometer, Quantometer a Wild Pair Explosion.