

Samba Carnival

Základní informace

Hra Samba Carnival je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).


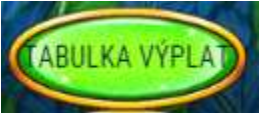



Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	83,75% - 95,78 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč

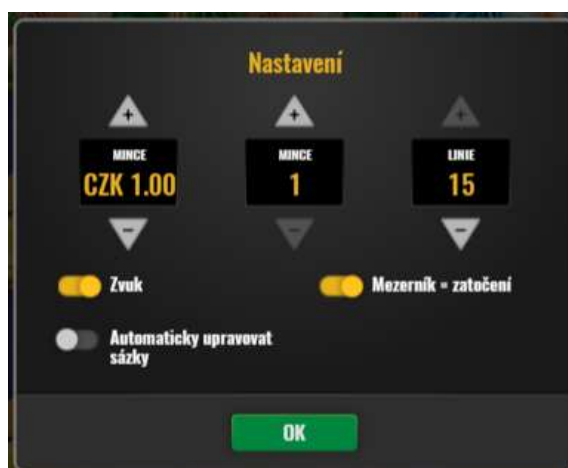
Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 150 3 30		5 500 4 100 3 20		
	5 250 4 50 3 10		5 125 4 25 3 5		5 100 4 20 3 4		5 75 4 15 3 3

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů ananasu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.

Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Scatter symbol bubnů (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva aktivují bonusovou funkci Bongo, v rámci které sázející kliknutím vybírá mezi 3 možnostmi, pod kterými se skrývají náhodné multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.



Symbol Wild rumba koulí s násobitelem (viz obrázek) se může objevit kdekoliv pouze na válci číslo 3 zleva. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu Scatter) a pomáhá formovat

výherní kombinace. Wild symboly dotváří výherní kombinace s příslušnými multiplikátory (od 2 do 5) v závislosti na tom, jaký multiplikátor symbol Wild v sobě obsahuje.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.