

Sea Hunter

Základní informace

Hra Sea Hunter je tríválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Dělo s počítadlem. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,74% - 96,80 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	460 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakékoliv výhře



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Manty 90,00 Kč.

	x3 CZK 225.00		x3 CZK 30.00
	x3 CZK 150.00		x3 CZK 21.00
	x3 CZK 90.00		x3 CZK 12.00
	x3 CZK 60.00		x3 CZK 6.00

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Dělo s počítadlem

Ve hře se nalevo od hracího pole nachází dělo s počítadlem. Dělo se nabíjí, pokud byla ve hře následující po hře, ve které byla zobrazena výherní kombinace, utvořena další výherní kombinace. Pokud nabití dosáhne počítadla na děle, bude v následující hře technické hry aktivována příslušná bonusová funkce. Pokud ve hře technické hry nedojde k sestavení výherní kombinace, počítadlo na děle se vynuluje. Pokud dojde ke změně sázky, počítadlo se vynuluje. Pokud dojde k nastavení sázky, při které dělo se nabije do stavu, ve kterém bylo před změnou sázky.

Bonusové funkce, které se aktivují na počítadle děla jsou následující:

Růstové dělo: Aktivuje se po dvou po sobě jdoucích výherních hrách technické hry. V následující hře dojde k přeměně všech symbolů náhodně vybraného typu na o jeden dražší symbol dle Výplatních tabulek.



Lepivá střela: Aktivuje se po čtyřech po sobě jdoucích výherních hrách technické hry. V následující hře dojde k zastavení všech symbolů náhodně vybraného typu a všech zobrazených symbolů Wild a udělení jednoho opakovaného zatočení zdarma s tím, že vybrané symboly zůstanou na svých pozicích. Pokud během opakovaného zatočení zdarma nedojde k sestavení výherní kombinace, nedojde k vynulování počítadla.



Hlavice Wild: Aktivuje se po pěti po sobě jdoucích výherních hrách technické hry. Během následující hry bude na náhodné pozice válců umístěno 1–3 symboly Wild.



Houfnice násobitelů: Aktivuje se po šesti po sobě jdoucích výherních hrách technické hry. Během následující hry je zaručeno sestavení výherní kombinace, přičemž výhra je vynásobena náhodným násobitelem až do velikosti x15.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.