

Sweet Alchemy

Základní informace

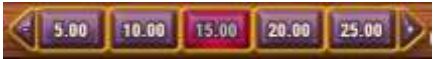
Hra Sweet Alchemy je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň čtyř symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Tento mechanismus se opakuje, dokud dochází k utváření výherních kombinací. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Cukrová horečka, Namíchej elixír a Elixír moci. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,67% - 96,65 %
Nejvyšší sázka	150,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10 20 **50** 75 100

Zastavit automatickou hru

☐ Při jakékoliv výhře ☒ Při výhře bonusové hry

☒ Při výhře Zatočení zdarma

0.00 CZK
Když jedna výhra překročí

0.00 CZK
Když peníze vzrostou o

0.00 CZK
Když se peníze sníží o

ZPĚT OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 4 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 4 symbolů Fialové cukrovinky 3,00 Kč.

									
+8	CZK 450.00	CZK 300.00	CZK 300.00	CZK 225.00	+8	CZK 90.00	CZK 75.00	CZK 60.00	CZK 30.00
7	CZK 180.00	CZK 120.00	CZK 120.00	CZK 90.00	7	CZK 36.00	CZK 30.00	CZK 24.00	CZK 12.00
6	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 60.00	CZK 45.00	6	CZK 18.00	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 6.00
5	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 30.00	CZK 22.50	5	CZK 9.00	CZK 7.50	CZK 6.00	CZK 3.00
4	CZK 22.50	CZK 15.00	CZK 15.00	CZK 12.00	4	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 1.50

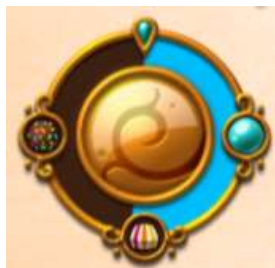
Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázky), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Cukrová Horečka

Hra obsahuje ukazatel funkce Cukrová Horečka, který se nachází napravo od hracího pole. Všechny vygenerované výhry přispívají do ukazatele Cukrové Horečky.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 6 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 13 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Pruhovaný Wild na náhodné pozice na hracím poli. Zároveň dojde k odstranění všech symbolů ve stejné řadě nebo sloupci, do kterých byl Pruhovaný Wild umístěn. Tyto odstraněné symboly také přispívají do ukazatele Cukrové Horečky.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 25 symbolů, dojde k přidání 2 Posypaných symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli. Zároveň dojde k odebrání všech symbolů náhodně vybraného typu.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 38 symbolů, dojde k aktivaci bonusového kola Namíchej Elixír. Bonusové kolo začíná

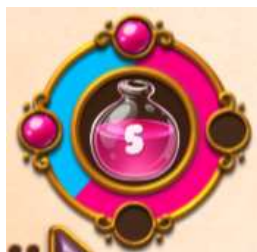
se 3 Cukrovinkovými kouzly (viz níže), přičemž za každé 3 odstraněné symboly nad počet 38 je uděleno jedno dodatečné kouzlo až do maxima 7 Cukrovinkových kouzel.

Funkce Namíchej Elixír

Bonusová funkce Namíchej Elixír se hraje v rámci jedné hry technické hry na hracím poli 9x9 pozic. Cílem této bonusové hry je dokončit sbírku náhodně vybraných cukrovinek, která je zobrazena na ukazateli napravo od hracího pole. (viz obrázek)



Symboly propadávají a jsou nahrazovány jinými symboly jako v základní hře a pokaždé, když nedojde k sestavení výherní kombinace je aktivováno náhodné Cukrovinkové kouzlo, jejichž ukazatel se nachází napravo od hracího pole. (viz obrázek) Bonusové kolo Namíchej elixír končí, pokud jsou použita všechna Cukrovinková kouzla.



Cukrovinková kouzla jsou následující:

Michané cukrovinky: Symboly na hracím poli jsou zamíchány tak, že je sestavena alespoň jedna výherní kombinace.



Sladké překvapení: Na hrací pole je na náhodné pozice umístěno 7-12 symbolů Wild (všechny druhy)



Cukrové bomby: Z hracího pole je odstraněné 7-15 náhodných symbolů.



Pokud se podaří zkompletovat sbírku dvou náhodně vybraných symbolů, dojde k aktivaci funkce Elixír moci. Počet nasbíraných hvězd na ukazateli udává, jaká úroveň funkce Elixír moci bude aktivována. Hvězdy jsou udělovány za navyšování sbírky symbolů.

Funkce Elixír moci

Při aktivaci této bonusové funkce se zobrazí hrací pole v podob tabulky čokolády. Sázející vybírá jednotlivé dílky čokolády a odkrývá tak různé elixíry, dokud neodkryje tři stejné. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Poté je udělen bonus v závislosti na úrovni funkce při spuštění dle následující tabulky:

Úroveň 1:

Násobitel celkové sázky x2
Násobitel celkové sázky x3
Násobitel celkové sázky x5
Násobitel celkové výhry x2
Násobitel celkové výhry x3

Úroveň 2:

Násobitel celkové sázky x3
Násobitel celkové sázky x5
Násobitel celkové sázky x10
Násobitel celkové výhry x3
Násobitel celkové výhry x5

Úroveň 3:

Násobitel celkové sázky x5
Násobitel celkové sázky x10
Násobitel celkové výhry x3
Násobitel celkové výhry x5
Násobitel celkové výhry x5
Násobitel celkové výhry x10

Po dokončení výběru v rámci funkce Elixír moci se zobrazí mapa a animovaný avatar postoupí o jedno pole. Za každé tři pole, o které avatar postoupí je udělen peněžitý bonus, který je ekvivalentem 15 % všech výher sázejícího v základní hře od doby, kdy byl udělen poslední peněžitý bonus.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.