

The Faces of Freya

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	84,21 % - 96,24 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko "i" v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedený příklad platí pro sázku ve výši 100 Kč.



SCATTER

3 symboly SCATTER náhodně spouští SPINS OF SORCERY, LOVE či WAR.

Udělí se 6 FREE SPINS.

FREE SPINY se odehrávají s jediným přidaným speciálem, zatímco každý symbol SCATTER přidává k celkovému počtu +1 FREE SPIN.

SPIN OF SORCERY, LOVE či WAR se mohou spustit, když padnou pouze 2 symboly SCATTER.

WILD		SYMBOLY					
							
x5 CZK 2000.00	Nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER	x5 CZK 1750.00	x5 CZK 1500.00	x5 CZK 1250.00	x5 CZK 1000.00		
x4 CZK 800.00		x4 CZK 700.00	x4 CZK 600.00	x4 CZK 500.00	x4 CZK 400.00		
x3 CZK 200.00		x3 CZK 175.00	x3 CZK 150.00	x3 CZK 125.00	x3 CZK 100.00		
	x5 CZK 500.00		x5 CZK 500.00		x5 CZK 250.00		x5 CZK 250.00
	x4 CZK 200.00		x4 CZK 200.00		x4 CZK 100.00		x4 CZK 100.00
	x3 CZK 50.00		x3 CZK 50.00		x3 CZK 25.00		x3 CZK 25.00

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

Symbol Scatter

3 symboly SCATTER, které na válkách padnou, náhodně spustí SPINS OF SORCERY, LOVE nebo WAR s 6 počátečními FREE SPIN (volnými otočeními zdarma). FREE SPIN se odehrávají s jediným přidaným speciálem, zatímco každý symbol SCATTER přidává k celkovému počtu +1 FREE SPIN. SPIN OF SORCERY, LOVE či WAR se mohou spustit, když padnou pouze 2 symboly SCATTER. SORCERY náhodně vybírá symbol štítu a sekyry, symbol divokého prasete, symbol velkých koček či symbol náhrdelníku a vylepšuje na vybrané symboly ty symboly ze skupiny symbolu štítu a sekyry, symbolu divokého prasete a symbolu velkých koček, které mají nižší hodnotu. LOVE na hrací pole náhodně přidává 2, 3, 4 nebo 5 symbolů WILD. 1 na válec. WAR na všechny výhry aplikuje násobitele x2, x3, x5, x10, x20. Náhodně se vybere. 4 nebo 5 symbolů SCATTER, které na válkách padnou, spustí FOLKVANG, vrcholný speciál FREE SPINS se 4 různými hratelnými úrovněmi. SORCERY, LOVE, WAR a FINALE přichází v pevném pořadí jeden po druhém s celkovým počtem 18 nebo 19 FREE SPIN. Postup v SORCERY, LOVE a WAR se přenáší do velkého finále FOLKVANG. SORCERY, LOVE i WAR udělují každý po 5 FREE SPIN a FINALE udělují další 3 nebo 4. 4 SCATTERŮ = 3 FREE SPIN, 5 SCATTERŮ = 4 FREE SPIN. SORCERY je první úroveň ve FOLKVANGU. Symboly štítu a sekyry se na začátku vylepší na symboly divokého prasete. Další symboly se vylepšují pomocí symbolů SCATTER. 3 symboly SCATTER rozšíří vylepšení na symboly divokého prasete. 5 symbolů SCATTER rozšíří vylepšení na symboly velkých koček. LOVE je druhá úroveň ve FOLKVANGU. Počet náhodně přidaných symbolů WILD začíná na 2 a postupně se zvyšuje na 5. Počet symbolů WILD se vylepšuje pomocí symbolů SCATTER. 3 symboly SCATTER jej zvýší na 3. 5 symbolů SCATTER jej zvýší na 4. 7 symbolů SCATTER jej zvýší na 5. WAR je třetí úroveň ve FOLKVANGU. Násobitel výhry začíná na x2 a zvyšuje se na x20. Násobitel výhry se vylepšuje pomocí symbolů SCATTER. 3 symboly SCATTER jej vylepší na x3. 5 symbolů SCATTER jej vylepší na x5. 7 symbolů SCATTER jej vylepší na x10. 9 symbolů SCATTER jej vylepší na x20. FINALE je čtvrtá úroveň ve FOLKVANGU. Všechny speciály se zkombinují s postupem dosaženým během SORCERY, LOVE a WAR. Symboly se vylepší, na válce se náhodně přidají symboly WILD a současně se na všechny výhry aplikuje násobitel výhry. Symboly SCATTER nejsou na válkách přítomné.