

Tome of Madness

Základní informace

Hra Tome of Madness je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň čtyř symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Znamení oka, Portál a Jiný svět. (viz obrázky a popis níže).





Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,59 %
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	15 345,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 4 a více symbolů, které se horizontálně nebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

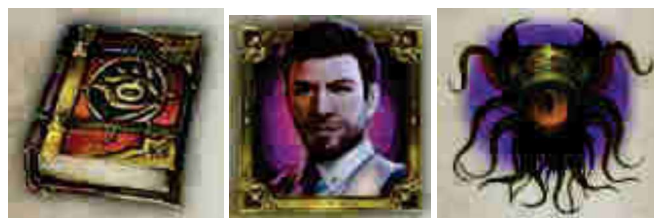
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 4 symbolů Modrého znamení 3,00 Kč.



10+	CZK 1500.00	CZK 900.00	CZK 600.00	CZK 450.00	10+	CZK 90.00	CZK 75.00	CZK 60.00	CZK 30.00
9	CZK 750.00	CZK 450.00	CZK 300.00	CZK 225.00	9	CZK 67.50	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 22.50
8	CZK 480.00	CZK 360.00	CZK 240.00	CZK 180.00	8	CZK 60.00	CZK 48.00	CZK 36.00	CZK 18.00
7	CZK 240.00	CZK 180.00	CZK 120.00	CZK 90.00	7	CZK 30.00	CZK 24.00	CZK 18.00	CZK 9.00
6	CZK 120.00	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 45.00	6	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 9.00	CZK 4.50
5	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 22.50	5	CZK 9.00	CZK 7.50	CZK 6.00	CZK 3.00
4	CZK 30.00	CZK 22.50	CZK 15.00	CZK 10.50	4	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 1.50

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Znamení oka

Znamení oka se zobrazuje při každé hře technické hry na náhodné pozici hracího pole dle ukazatele napravo od hracího pole. Pokud je na pozici Znamení oka zobrazena výherní kombinace, dojde k otevření oka a přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole.

Funkce Portál

Hra obsahuje ukazatel funkce Portál, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny vygenerované výhry přispívají do ukazatele Portál.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 7 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 14 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli. Pokud díky těmto symbolům Wild dojde k vytvoření výherní kombinace, dojde k aktivaci funkce Abyss.

Během funkce Abyss dojde k odstranění všech symbolů ve stejné řadě nebo sloupci, ve kterých došlo k sestavení výherní kombinace pomocí symbolu Wild. Tyto odstraněné symboly také přispívají do ukazatele funkce Portál.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 27 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli. Pokud díky těmto symbolům Wild dojde k vytvoření výherní kombinace, dojde k aktivaci funkce Void. Během funkce Void dojde k odstranění všech symbolů náhodně vybraného typu.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 42 symbolů, dojde k aktivaci bonusového kola Jiný svět. Bonusové kolo začíná se 3 efekty funkce Portál, přičemž za každé 3 odstraněné symboly nad počet 42 je uděleno jedno dodatečné kouzlo až do maxima 7 efektů funkce Portál.

Funkce Jiný svět

Během funkce Jiný svět je uděleno v rámci jedné hry technické hry jedno bonusové zatočení zdarma, přičemž pokud není sestavena výherní kombinace, dojde k aktivaci náhodného vylepšeného efektu funkce Portál:

Symbols Wild: Dojde k přidání 4 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole.

Abyss: Dojde k přidání 4 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole. Zároveň dojde k aktivaci funkce Abyss (viz výše)

Void: Dojde k přidání 4 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole. Zároveň dojde k aktivaci funkce Void (viz výše).

Během funkce Jiný svět je viditelných 11 nebo 12 Znamení oka (viz výše). Pokud jsou během funkce Jiný svět otevřena všechna Znamení oka, dojde k přidání symbolu Cthulhu Mega Wild (viz obrázek), který pomáhá utvářet výherní kombinace, avšak pokud se stane jejich součástí, nezmizí, ale posune se níže v hracím poli, doku úplně nezmizí.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.