

Tower Quest

Základní informace

Hra Tower Quest je pětiválcový video automat s 20 fixními výherními liniemi. Tower Quest obsahuje symbol Wild a Scatter symboly (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,37% - 96,39 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a fixního počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince a počet mincí.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezeríkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezeríku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.

- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



WILD

5	250
4	75
3	20

Nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu BONUS a SCATTER



5	175
4	60
3	15



5	150
4	50
3	12



5	125
4	40
3	10



5	100
4	30
3	8



5	75
4	25
3	6



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Letter	Red	Black
A	5	60
K	4	50
Q	4	15
J	3	4

Bonusové symboly

Hra Tower Quest obsahuje 2 symboly Scatter (červená a modrá láhev) a bonusový Scatter symbol (čaroděj). Scatter symboly jsou náhodně rozptýlené bonusové symboly, který se mohou objevit kdekoli na všech válcích.



5 modrých lahví odemkne možnost aktivovat první úroveň modrého točení zdarma.

10 modrých lahví odemkne druhou úroveň modrého točení zdarma

15 modrých lahví odemkne třetí a poslední úroveň modrého točení zdarma.

- Úroveň 1 – „Věž“: Válec 3 je pro 1 točení zdarma Wild a všechny výhry se násobí x2.
- Úroveň 2 – „Bitva symbolů Wild“: Pět nejčastějších symbolů je pro 1 točení zdarma dočasnými symboly Wild.
- Úroveň 3 – „Věže temné moci“: Válce 1, 3 a 5 jsou pro 1 točení zdarma Wild.

10 červených lahví odemkne možnost aktivovat první úroveň červeného točení zdarma.

20 červených lahví odemkne možnost aktivovat druhou úroveň červeného točení zdarma.

30 červených lahví spustí třetí a poslední úroveň červeného točení zdarma.

- Úroveň 1 – „Zesílené symboly Wild“: Všechny výhry se symbolem Wild se po 5 točení zdarma násobí x3.
- Úroveň 2 – „Divoká dobrodružství“: Dva nejčastější symboly jsou pro 5 točení zdarma symboly Wild.
- Úroveň 3 – „Hořící symbol Wild“: Před každým z 5 točení zdarma se na válce přidá symbol Sticky Wild.

Při točení zdarma se na válcích neobjevují symboly červených a modrých lahví ani bonusové Scatter symboly. Symbol Wild se může objevit na všech válcích.

Počet lahví je zobrazen u celkové výše sázky. Změnou celkové výše sázky se začíná sbírat nová sada lahví. Původní sada lahví je uložena a lze ji znovu použít po návratu k původní výši celkové sázky. Sady lahví se ukládají po ukončení hry Tower Quest i po odhlášení z uživatelského konta. Sázející po znovu spuštění hry pokračuje se stejnou sadou lahví, se kterou hru ukončil. Ukládání sad lahví nemá vliv na výherní podíl hry.

Symbol Wild v podobě věže (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace.



Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace na výherních liniích ve směru zleva doprava s příslušnými multiplikátory dle Výplatní tabulky.

Bonusová hra

Tři bonusové Scatter symboly (čaroděj) na válcích spouštějí bonusovou hru. V bonusové hře se hrají karty proti zlému čarodějovi. Hodem kostkami se určí, s jakými kartami bude Účastník hrát. Karty nad sebou hrají proti sobě srovnáním hodnoty útoku a zdraví. Každá poražená karta uděluje cenu a zasazuje 1 ránu držiteli karty. Pokud Účastník nebo zlý čaroděj hodí na dvou či více kostkách stejnou hodnotu, uděluje se speciální útok, který zasazuje 1 ránu každé soupeřově kartě i samotnému soupeři. Pokud Účastník nebo čaroděj hodí na všech třech kostkách stejnou hodnotu, aktivuje se super schopnost, která zdvojnásobuje útok hráčových karet. Cílem je zasadit čaroději dostatek ran, aby jeho zdraví kleslo na 0. Na válcích 1, 3 a 5 se v průběhu hlavní hry mohou objevit bonusové Scatter symboly, které se při točení zdarma neobjevují. V bonusové hře lze získat až 500x znásobení původní sázky ze základní hry. Interakce sázejícího v rámci bonusové hry má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.