

Viking Runecraft

Základní informace

Hra Viking Runecraft je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Zničující náboj, Ragnarok, Bohové a RunyValhally. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,77% - 96,75 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

1020**50**75100

Zastavit automatickou hru

☐

Při jakékoliv výhře

☒

Při výhře bonusové hry

☒

Při výhře Zatočení zdarma

0.00

CZK

Když jedna výhra překročí

0.00

CZK

Když peníze vzrostou o

0.00

CZK

Když se peníze sníží o

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Fialové runy 4,50 Kč.

									
15+	CZK 15000.00	CZK 3750.00	CZK 1500.00	CZK 1200.00	CZK 750.00	CZK 600.00	CZK 450.00	CZK 300.00	CZK 150.00
12+	CZK 3750.00	CZK 1500.00	CZK 750.00	CZK 600.00	CZK 375.00	CZK 300.00	CZK 225.00	CZK 150.00	CZK 75.00
10+	CZK 1125.00	CZK 375.00	CZK 225.00	CZK 150.00	CZK 105.00	CZK 90.00	CZK 75.00	CZK 60.00	CZK 37.50
9	CZK 375.00	CZK 150.00	CZK 105.00	CZK 75.00	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 22.50	CZK 15.00
8	CZK 225.00	CZK 120.00	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 22.50	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 7.50
7	CZK 150.00	CZK 75.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 22.50	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 7.50	CZK 6.00
6	CZK 112.50	CZK 60.00	CZK 30.00	CZK 22.50	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 7.50	CZK 6.00	CZK 4.50
5	CZK 75.00	CZK 37.50	CZK 22.50	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 7.50	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 3.00

Funkce Zničující náboj

Hra obsahuje ukazatel funkce Zničující náboj, který se nachází napravo od hracího pole. Všechny vygenerované výherní kombinace v rámci jedné hry technické hry přispívají do ukazatele Zničujícího náboje.



Pokud je ukazatel plně nabitý a nedojde k utvoření výherní kombinace, dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Fenrirův hněv: Dojde k vyznačení 4 diagonálních linií symbolů, z nichž dvě linie se odstraní a na dvou liniích se zobrazí symboly stejného typu.



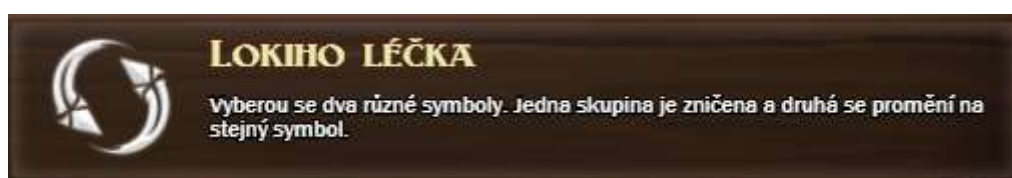
Jormungandrův soud: Z levé strany hracího pole na pravé se označí nepřerušená klikatá linie symbolů (animace plazícího se hada). Tyto označené symboly se přemění na symbol jednoho náhodného typu.



Spalující Surt: Dojde k výběru tří náhodných symbolů na hracím poli, jejichž okolní symboly jsou zničeny a jsou nahrazeny vybranými symboly.



Lokiho léčka: Dojde k náhodnému výběru dvou symbolů na hracím poli. Jeden z těchto symbolů a všechny ostatní symboly stejného typu na hracím poli jsou odstraněny. Druhý z těchto symbolů a všechny ostatní symboly stejného typu na hracím poli se přemění na jiný symbol na hracím poli.



Hra po dokončené efektu jedné z funkcí pokračuje dále a je možné nabít ukazatel Zničujícího náboje podruhé. Pokud dojde k aktivaci některé funkce, je po jejím dokončení aktivována funkce Ragnarok. (viz níže) K aktivaci funkce Ragnarok může dojít okamžitě, pokud byl ukazatel nabit dvakrát bez aktivace některé z funkcí Zničujícího náboje.

Funkce Ragnarok

Během funkce Ragnarok je ukazatel Zničujícího náboje nahrazen ukazatelem Konce světa. (viz níže). Pokud dojde k aktivaci funkce Ragnarok, je uděleno jedno bonusové zatočení zdarma, během kterého všechny výhry přispívají k nabíjení ukazatele Konce světa.

Pokud dojde v rámci funkce Ragnarok k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 20 symbolů, dojde k aktivaci x2 násobitele celkové výhry.

Pokud dojde v rámci funkce Ragnarok k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 40 symbolů, dojde k aktivaci x3 násobitele celkové výhry.

Pokud dojde v rámci funkce Ragnarok k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 60 symbolů, dojde k aktivaci x5 násobitele celkové výhry.

Pokud dojde v rámci funkce Ragnarok k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 80 symbolů, dojde k aktivaci x15 násobitele celkové výhry.

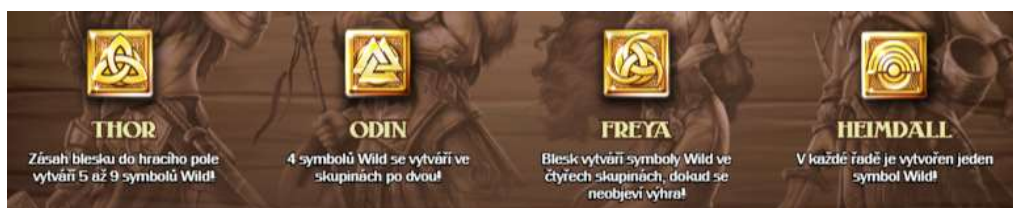


Funkce Bohové

Hra obsahuje čtyři různé postavy bohů a ukazatel vzorce boha, který se nachází nalevo od hracího pole. (viz obrázek) K dokončení vzorce je třeba zformovat výherní kombinaci na vyznačených pozicích, které jsou zvýrazněny světle hnědou barvou. Po dokončení vzorce se zobrazí nový vzorec a vymění se aktivní bůh.



Hra obsahuje bonusové symboly Wild (viz obrázek), jejichž podoba se mění podle toho, jaký z bohů je právě aktivní. Symboly Wild zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejlepší výherní kombinace podle Výplatních tabulek.



Každý z bohů má svou unikátní vlastnost, která se může náhodně aktivovat, pokud nebyla sestavena výherní kombinace.

Unikátní funkce jednotlivých bohů jsou následující:

Bůh Bouře – Thor: 5–9 náhodných symbolů na hracím poli je přeměněno na symboly Wild.

Bůh Moudrosti – Ódin: na hrací pole jsou přidány 4 symboly Wild, přičemž vždy dva symboly Wild jsou přidány na sousedící pozice hracího pole.

Bohyně Krávy – Freya: na hrací pole jsou postupně přidávány symboly Wild, dokud není utvořena výherní kombinace, přičemž symboly Wild jsou přidávány po seskupení 4 symbolů na náhodné pozice uvnitř náhodně vybrané oblasti o velikosti 5x5 pozic.

Bůh Strážce – Heimdall: na hrací pole je přidáno 7 symbolů Wild, přičemž do každé řady je přidán vždy jeden symbol.

Funkce Runy Valhally

Hra obsahuje ukazatel funkce Runy Valhally, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny výherní kombinace run (nízké výherní symboly) přispívají ke sbírání run. Během každé hry technické hry je možné nasbírat až 5 různých runových kamenů. Pokud dojde k sestavení výherní kombinace z jedné z run, příslušná runa na ukazateli se zvýrazní. Po dokončení vzorce v rámci funkce Bohové, je aktivována bonusová hra v rámci funkce Runy Valhally. Během bonusové hry se zobrazí kolo štěstí (viz obrázek), na kterém jsou zvýrazněné runy nasbírané na ukazateli. Pokud se šipka na kole zastaví na zvýrazněné runě, dojde k udělení nahromaděného bonusu, jehož ukazatel je zobrazen nalevo od hracího pole. Po dokončení bonusové hry se ukazatel run vynuluje.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.