

Wild Frames

Základní informace

Hra Wild Frames je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Frames, Wild Frames a Charge Meter. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,41% - 96,42 %
Nejvyšší sázka	70,00 Kč
Nejvyšší výhra	490 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru

☐ Při jakékoliv výhře

0.00 CZK

Když jedna výhra překročí

0.00 CZK

Když peníze vzrostou o

0.00 CZK

Když se peníze sníží o

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Srdce 0,90 Kč.

 WILD Nahrazuje všechny symboly!					
30+		CZK 3000.00	CZK 1500.00	CZK 900.00	CZK 450.00
25+		CZK 720.00	CZK 360.00	CZK 240.00	CZK 120.00
20+		CZK 480.00	CZK 240.00	CZK 180.00	CZK 90.00
15+		CZK 360.00	CZK 180.00	CZK 120.00	CZK 60.00
12+		CZK 240.00	CZK 120.00	CZK 90.00	CZK 45.00
10+		CZK 180.00	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 30.00
9		CZK 120.00	CZK 60.00	CZK 36.00	CZK 18.00
8		CZK 90.00	CZK 42.00	CZK 24.00	CZK 12.00
7		CZK 60.00	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 9.00
6		CZK 36.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 6.00
5		CZK 18.00	CZK 9.00	CZK 6.00	CZK 3.00

				
30+	CZK 150.00	CZK 150.00	CZK 90.00	CZK 90.00
25+	CZK 45.00	CZK 45.00	CZK 24.00	CZK 24.00
20+	CZK 30.00	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 18.00
15+	CZK 18.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 12.00
12+	CZK 12.00	CZK 12.00	CZK 9.00	CZK 9.00
10+	CZK 9.00	CZK 9.00	CZK 6.00	CZK 6.00
9	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 4.50
8	CZK 4.50	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 3.00
7	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 1.80	CZK 1.80
6	CZK 1.80	CZK 1.80	CZK 1.20	CZK 1.20
5	CZK 0.90	CZK 0.90	CZK 0.60	CZK 0.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, může se na hrací pole náhodně přidat 4-6 symbolů Wild.

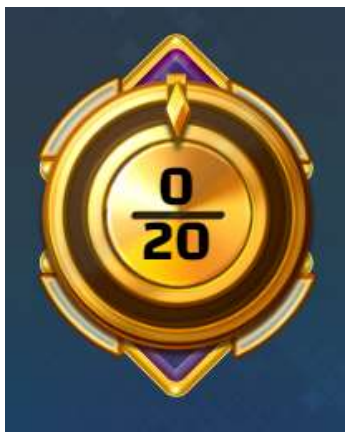


Funkce Frames

Během každé hry technické hry jsou rámečkem zvýrazněny všechny pozice hracího pole, na kterých se zobrazí symbol Wild. Pokud se symbol Wild zobrazí na pozici s rámečkem, dojde ke zvýšení násobitele této pozice.

Funkce Charge Meter

Hra obsahuje ukazatel funkce Charge Meter, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny vygenerované výherní kombinace v rámci jedné hry technické hry přispívají do ukazatele Charge Meter. Za každý symbol je přidán jeden bod.



Pokud je na ukazateli 20 nábojů, dojde k aktivaci funkce Transform. Během této funkce se všechny zobrazené vysoké výplatní symboly přemění na jeden náhodný vysoký výplatní symbol.

Pokud je na ukazateli 40 nábojů, dojde k aktivaci funkce Wildcard. Během této funkce je na hrací pole přidány 3-6 symbolů Wild.

Pokud je na ukazateli 60 nábojů, dojde k aktivaci funkce Shatter. Během této funkce dojde k odstranění všech nízkých výplatních symbolů z hracího pole.

Funkce Wild Frames

Pokud je na ukazateli 80 nábojů, dojde k aktivaci funkce Wild Frames. Každých dalších 10 nábojů přidá na hrací pole dva další rámečky na náhodné pozice. Pokud je aktivována funkce Wild Frames, všechny symboly, které jsou zobrazeny na pozicích s rámečky, se přemění na symboly Wild. Pro výpočet výhry z výherní kombinace se použije vždy pouze nejvyšší násobitel, pokud je násobitelů ve výherní kombinace více.