

Hammerfall

Základní informace







Hra Hammerfall je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Super Pole, Hammer Meter a Hammer High. (viz obrázky a popis níže).



Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,20 %
Nejvyšší sázka	16,00 Kč
Nejvyšší výhra	480 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 094,40 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakémkoliv výhře



Při výhře Zastavení zdarma



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Smaragdu 0,60 Kč.

				
X15+	CZK 3000.00	CZK 750.00	CZK 300.00	CZK 240.00
X12+	CZK 750.00	CZK 300.00	CZK 150.00	CZK 120.00
X10+	CZK 225.00	CZK 75.00	CZK 45.00	CZK 30.00
X9	CZK 75.00	CZK 30.00	CZK 21.00	CZK 15.00
X8	CZK 45.00	CZK 24.00	CZK 12.00	CZK 9.00
X7	CZK 30.00	CZK 15.00	CZK 9.00	CZK 6.00
X6	CZK 22.50	CZK 12.00	CZK 6.00	CZK 4.50
X5	CZK 15.00	CZK 7.50	CZK 4.50	CZK 3.00

					
X15+	CZK 150.00	CZK 120.00	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 30.00
X12+	CZK 75.00	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 15.00
X10+	CZK 21.00	CZK 18.00	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 7.50
X9	CZK 12.00	CZK 9.00	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 3.00
X8	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 2.40	CZK 1.50
X7	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 2.40	CZK 1.50	CZK 1.20
X6	CZK 3.00	CZK 2.40	CZK 1.50	CZK 1.20	CZK 0.90
X5	CZK 2.40	CZK 1.50	CZK 1.20	CZK 0.90	CZK 0.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Super pole

Během každé hry technické hry jsou zvýrazněny náhodné pozice hracího pole. Pokud na zvýrazněné pozici dojde k sestavení výherní kombinace, je na zvýrazněné pole umístěn symbol Wild, který zůstane na hracím poli i poté, co jsou ostatní symboly výherní kombinace odstraněny. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije náhodný násobitel ve výši $x1 - x3$.

Funkce Hammer Meter

Hra obsahuje ukazatel funkce Hammer Meter, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny vygenerované výherní kombinace v rámci jedné hry technické hry přispívají do ukazatele Hammer Meter. Za každý symbol je přidán jeden bod.



Pokud je ukazatel plně nabitý (25 výherních symbolů), dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Twilight Princess: Na hrací pole je přidán symbol Mega Wild o velikosti 2x2 pozice.

The Second to None: Všechny zobrazené vysoké výplatní symboly se přemění na jeden náhodný vysoký výplatní symbol. Pokud se na hracím poli nachází méně než 5 vysokých výplatních symbolů, je náhodně vybrán jeden z nízkých výplatních symbolů, jehož všechny výskyty na hracím poli jsou poté následně přeměněny na jeden z vysokých výplatních symbolů.

And Yet I Smile: Dojde k odstranění všech nízkých výplatních symbolů z hracího pole.

Funkce Hammer High

Pokud je ukazatel Hammer Meter v rámci jedné hry opětovně plně nabitý, tj. dojde k sestavení výherních kombinací o celkovém množství 50 výherních symbolů, dojde k aktivaci funkce Hammer High. V rámci funkce Hammer High jsou postupně aktivovány všechny funkce z funkce Hammer Meter.

Funkce Destrukce

Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, může dojít k náhodné aktivaci jedné z následujících funkcí:

Never Forgive, Never Forget: Během této funkce je náhodně vybrán jeden ze zobrazených symbolů. Všechny výskyty stejného symbolu na hracím poli jsou poté přitaženy k vybranému symbolu, přičemž dojde k odstranění všech symbolů, které se nachází mezi těmito vybranými symboly.

Bring It: Všechny zobrazené vysoké výplatní symboly se odstraní nebo přemění na jeden náhodný vysoký výplatní symbol.

One Against the World: Je vybrán náhodný symbol. Všechny symboly sousedící se všemi výskyty vybraného symbolu se poté přemění na tento symbol nebo dojde k jejich odstranění.

Chain of Command: Náhodné symboly na hracím poli jsou spojeny řetězem. Všechny spojené symboly se poté přemění na stejné symboly nebo dojde k jejich odstranění.